

# Windows Phone 7 Uygulama Onaylanma Gereksinimleri

## Uygulama

Adı, sürümü ve teknik destek iletişim bilgileri içermelidir. (5.6)  
Uygulama içi satın alım olmamalıdır; uygulama edinildikten sonra kullanmaya hazır olmalıdır. (2.1)  
Mobil ses planları satılmamalıdır ya da satılmaya teşvik edilmemelidir. (2.2)  
Alternatif büyük data paketlerinin indirilmesi gerektiğinde uygulama açıklamasında bu bilgi sağlanmalıdır. (2.5)  
Tüm-app reklamlar için [Microsoft Reklam Yaratıcı Kabul Politikası Kılavuzu'na](#) uymak zorundadır. (2.4)  
Kişiler arası iletişim senaryolarında kullanıcı hesapları için kullanıcı yaşının 13'ten büyük olduğu doğrulanmalıdır. (2.6)  
Kişisel bilgi paylaşımı için opt-in özelliği ve sonrasında opt-out sağlanmalıdır. (2.8)  
Bir web sayfası başlatmak dışında bir amacı olmalıdır. (2.10)  
Bütün telefon temaları için (karanlık / aydınlık) içeriği qörünebilir ve okunabilir olmalıdır. (5.5.2)

## Kod Doğrulama

P/Invoke (4.2.2) kullanılmamalıdır.  
COM ile birlikte çalışılabilirlik (4.2.2) kullanılmamalıdır.  
Yayın modunda oluşturulmalıdır; hata ayıklama simgeleri veya çıktıları içermemelidir. (4.2.3)  
Telefon derlemeleri yeniden dağıtılmamalıdır. (4.2.4)  
System.Windows.Controls kullanılırken XNA Game ya da Graphics derlemeleri kullanılmamalıdır. (4.2.5)

## Capabilities (4.3)

Uygulama otomatik olarak tespit edilen yetenekler (Capabilities) ile çalışabilmelidir.(4.3)  
Uygulamanızın kullandığı telefon özelliklerini belirlemek için [Yetenek Algılama Aracı'nı](#) (Capability Detection Tool) kullanabilirsiniz.

## Güvenilirlik, Güvenlik ve Daha Fazlası

Herhangi bir Windows Phone cihazı üzerinde çalışmalıdır. (5.1.1)  
İşlenmemiş exceptionlar veya diğer sebeplerden dolayı beklenmedik bir biçimde kapanmamalıdır. (5.1.2, 5.3.3)  
Hatalar yakalandığında bunların kullanıcı dostu mesajlar aracılığıyla kullanıcıların bilgilendirilmesi sağlanmalıdır. (5.1.2)  
Telefonun herhangi bir özelliğinin (aramalar, SMS / MMS) kullanılmasına engel olmamalıdır. (5.3.1)  
Telefonun özelliklerinden (aramalar, SMS / MMS) dolayı bir kesinti oluştuğunda uygulamaların çalışması devam etmelidir. (5.3.2)  
Virüsler ve benzeri kötü niyetli özellikler içermemelidir. (5.4.1)  
Güvenlik bakımından kritik öneme sahip kodları çalıştırmamalıdır veya sandbox mekanizmasını aşmayı denememelidir. (5.4.2, 5.4.3)  
Cihazın veya Marketplace'in güvenliğini riske atmamalıdır. (2.3)  
Cihazın belleği 256 MB veya daha az olduğunda 90 MB'dan fazla bellek harcamamalıdır. (5.2.5)  
Kritik, dar bir döngüde deneme API kullanmamalıdır (örneğin oyun döngüsü). (5.2.6)

## Konumla İlgili(Lokasyon Bazlı) Uygulamalar

Microsoft'un Location Service API'si kullanılmalıdır. (2.7.1)  
Konum bilgisi sadece uygulamanın kendi özellikleri için kullanılmalıdır (sadece reklamlar için değil). (2.7.7)  
Lokasyon verisinin açılması ve kullanılması hakkında kullanıcılar bilgilendirilmelidir. (2.7.2)  
Lokasyon verisinin kullanımının kapatılması ayarlarını da sağlamalıdır. (2.7.3)  
Eğer lokasyon verisi 3. şahıslara da açıksa, bu durumda "opt-in" kullanılabilirli ve daha sonrası için de "opt-out" özelliği sağlanmalıdır. (2.7.4)  
Elde edilen lokasyon bilgisi izinsiz erişimlere karşı korunmalıdır. (2.7.8)  
Eğer lokasyon servisi hazır ya da mevcut değilse, buna karşı da uyumlu ve esnek olmalıdır. (6.1)  
Lokasyon servis API'si ile ilgili sistem toastları ve promptlar kurcalanmamalıdır. (2.7.5)  
Lokasyon servislerini engelleyecek telefon özellikleri de kurcalanmamalıdır. (2.7.6, 6.1)

## XAP paketi (4.1.1)

Uygulamanın paketlenmesi ile ilgili gereksinimler aşağıdaki gibidir (4.1.1):  
En büyük boyutu : 225 MB  
Gerekli içerik : WManifest.xml  
AppManifest.xml  
AppManifest.xml içinde belirtilen Kurul dosyaları  
Küçük ve büyük app şablon resimleri  
Başlık öğesi boş olmamalıdır  
Başlık öğesi gönderimi sırasında belirtilen başlığı ile aynı olması gerekir

WManifest.xml için gerekli :

## İkonlar / Resimler (4.5. 4.6. 4.7)

Resim	Zorunlu mu?	Format	Transparan olabilir mi?	Boyut
Küçük app tile resmi	Evet	PNG	Evet	62x62
Büyük app tile resmi	Evet	PNG	Evet	173x173
Küçük "marketplace mobile" resmi	Evet	PNG	Hayır	99x99
Büyük "marketplace mobile" resmi	Evet	PNG	Hayır	173x173
Büyük "marketplace PC" resmi	Evet	PNG	Hayır	200x200
Arkaplan resmi	Hayır	PNG	Hayır	1000x800
Uygulama qörüntüsü	En az 1. en çok 8	PNG	Hayır	480x800
Application bar ikonu	Hayır	PNG	Evet	48x48 (İçerik 26x26)

## Diller

Her uygulama aşağıdaki desteklenen dillerden en az birine yerleştirilmelidir (4.4):

İngilizce  
Fransızca  
İtalyanca  
Almanca  
İspanyolca

Bir neutral language seçilmelidir. (4.4)  
Desteklenen her dil için uygulamanın açıklaması ve arayüz yazıları yerleştirilmelidir. (5.5.1)

## Geri Butonu

Herhangi bir önceki sayfaya yönelmeli VEYA (5.2.4, 5.2.4.1)  
Diyalog / içerik menüsü kapanmalı ve sayfada kalmalı.(5.2.4.3)  
Eğer uygulamanın ilk ekranında bulunuluyorsa, uygulama kapanmalı. (5.2.4.2)  
Oyunlar için: oyunun oynanması süresince, diyalog / duraklama (ara verme) menüsü açılabilir. (5.2.4.4)

## Zaman Kısıtları

İlk ekran 5 saniye içerisinde gösterilmelidir (açılış ekranı yeterli). (5.2.1 – 5.2.3)  
Kullanıcıya 20 saniye içinde cevap vermelidir. (5.2.1 – 5.2.3)  
Eğer kullanıcıya verilecek cevabın süresi 3 saniyeden daha fazla gecikirse bu durum ilerleme çubuğu / meşguliyet göstergesi ile gösterilmelidir. (5.1.3)

## Push Notification Servisi

Ne tür push notificationların sağlandığı tanımlanmalıdır. (2.9.1)  
Push notificationları alabilmek için "opt-in" kullanılmalı ve sonrası için "opt-out" da sağlanmalıdır. (2.9.1)  
Telefonun veya servislerin üzerine aşırı yük getirecek, network kapasitesi veya bant genişliğini zorlayacak şekilde kullanılmamalıdır. (2.9.2)  
Push notificationlar gerçek zamanlı, kritik veriler için kullanılmamalıdır. (2.9.3)  
Toast bildirimlerinin bağımsız bir şekilde kapatılması özelliğini sağlamalıdır. (6.2.1)  
Toast bildirimlerinin kullanımının açıkça iznini istemelidir. (6.2.2)